Пояснительная записка к проекту 2

Суть игры: игроку нужно с помощью клавиатуры передвигать блоки, чтобы складывать ряды, когда ряды заполнятся до верха, игрок проигрывает

Работа проекта:

1. Начальная страница
   * Название игры
   * 3 доступных уровня
   * Правила (щелкнуть на знак вопросы в углу
2. Основное окно игры
   * Поле 8 \* 12, блоки находятся на нижних 5 троках
   * Подсчет результатов в углу
   * С помощью мыши выбирается блок, с помощью стрелок двигается вправо или влево, клавиша Enter подтверждает перенос
   * После каждого шага убираются слои, полностью заполненные блоками и снизу поля добавляется новый слой
   * Над полем находится анимация
   * Если после добавлению уровня блоки заполняют верхнюю строку, игра заканчивается
   * Если игроку удалость полностью очистить поле, он выигрывает
3. Финальное окно
   * Игроку сообщается о победе или поражении
   * На экран выводятся очки за игру и лучший результат за все время
   * Анимация посередине экрана в зависимости от результата
   * Внизу экрана кнопка «Начать заново»